

YAGO POOL – Regole di base

YAGO POOL è un gioco da tavola con nove buchi, i quali sono posizionati nella parte superiore della tavola in diagonale in tre linee. Davanti ai buchi si trova il triangolo YAGO POOL e davanti al triangolo il punto di partenza (Illustrazione 1).

Il gioco si gioca in due (è però anche possibile formare delle squadre, le quali giocano una contro l'altra). Ogni giocatore (squadra) gioca con cinque palline (giallo o rosso). La pallina blu (pallina di partenza) viene giocata con un dito, in generale con l'indice.

Le palline affondate rimangono fissate nei buchi e possono essere utilizzate come barriera oppure come prima toccata. Le proprie palline affondate possono essere toccate durante tutta la partita.

Il triangolo d'aiuto, per allineare le palline, viene posizionato sul triangolo YAGO POOL disegnato sulla tavola da gioco. Le palline gialle e le palline rosse vengono posizionate come descritto. Il triangolo d'aiuto viene rimosso con prudenza, affinché le palline rimangano al suo posto. Le palline devono rimanere in contatto. La pallina blu viene posizionata sul punto di partenza (Illustrazione 2).

All'inizio del gioco non è ancora stabilito quale giocatore giocherà quale pallina (gialle o rosse). L'associazione del colore sarà assegnata quando una pallina verrà giocata dentro una buca.

Per vincere il gioco, un giocatore deve affondare o le sue **cinque palline in cinque buchi diversi** (Illustrazione 3) o **tre palline nella stessa fila** (Illustrazione 4). Queste due varianti danno **1 punto**.

Se un giocatore riesce con le sue **cinque palline a fare due file complete** (Illustrazione 5), li verranno assegnati **3 punti**.

Prima del gioco viene fissato, a quanti punti si prevede di giocare.

YAGO POOL può essere giocato in tre livelli diversi: **EASY**, **MEDIUM** oppure **PROFESSIONAL**.

YAGO POOL – Livello EASY

Giocatore A e giocatore B si mettono d'accordo chi incomincia il primo gioco. Ogni gioco seguente viene iniziato dal **giocatore vincente**. Per esempio: Giocatore A incomincia.

Giocatore A posiziona la pallina d'inizio blu sul punto di partenza e la gioca in direzione delle dieci palline piazzate, per così muoverle in direzione dei nove buchi. **Dopo la partenza del gioco la pallina blu viene messa da parte e si gioca solamente con le palline gialle e le palline blu.**

Se il giocatore A per esempio mette una pallina rossa in una buca, sarà lui a proseguire il gioco ed a partire da adesso gioca con le palline rosse. Altrimenti passa il turno al giocatore B il quale continua il gioco con le palline gialle.

Se il giocatore A come primo colpo mette una pallina rossa **ed** una pallina gialla in una buca, sarà lui a decidere con quale colore vorrà giocare. Dopo la scelta del colore da parte del giocatore A sarà il giocatore B a continuare il gioco. Le palline affondate dal giocatore A rimangono nelle buche.

Se un giocatore mette in buca una pallina dell'avversario, la pallina rimane nella buca però sarà l'altro giocatore a continuare il gioco.

Dopo un **fallo** (o più falli alla volta nello stesso gioco) l'avversario potrà giocare di continuo per **due** volte. Se con il primo colpo dopo un fallo viene affondata una pallina direttamente in una buca, il giocatore potrà ulteriormente giocare per due volte consecutive. La stessa cosa vale per i prossimi colpi, nei quali vengono affondate delle palline. Casomai dovrebbe commettere un fallo alla prima battuta, decade la sua seconda battuta e l'avversario può battere due volte di fila.

Falli

- **La pallina blu esce alla partenza fuori dalla tavola di gioco o affonda in una buca**
La pallina blu viene tolta dal gioco.
- **Una pallina dell'avversario viene toccata con le dita**
- **Una pallina rossa o gialla esce fuori dalla tavola**
L'avversario può piazzare la pallina dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo, la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo.
- **Un giocatore sposta una pallina inavvertitamente (per esempio con la mano o con l'abbigliamento)**
La pallina toccata dovrà essere messa al suo posto anteriore.

Pallina affondate dopo un fallo

- **Dopo un fallo affondano una o più palline in una buca ed il colore non era stato ancora assegnato**
Le palline vengono piazzate dall'avversario dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo. L'assegnamento di colori rimane da chiarire.
- **Dopo un fallo una pallina viene affondata**
L'avversario può togliere la pallina dalla buca e piazzarla dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo.
- **Dopo un fallo una pallina dell'avversario viene affondata**
La pallina rimane nella buca.

YAGO POOL – Livello MEDIUM

Giocatore A e giocatore B si mettono d'accordo chi incomincia il primo gioco. Ogni gioco seguente viene iniziato dal **giocatore vincente**. Per esempio: Giocatore A incomincia.

Giocatore A posiziona la pallina d'inizio blu sul punto di partenza e la gioca in direzione delle dieci palline piazzate, per così muoverle in direzione dei nove buchi. **Dopo la partenza del gioco la pallina blu viene messa da parte e si gioca direttamente con le palline gialle e le palline rosse.**

Nel livello MEDIUM le palline gialle e le palline rosse possono solamente essere affondate indirettamente; vuol dire che prima d'affondare devono toccare o il bordo della tavola di gioco oppure devono toccare un'altra pallina. Viene affondata una pallina propria inavvertitamente, deve essere tolta dalla buca e piazzata dall'avversario dentro al YAGO POOL triangolo.

Se il giocatore A per esempio mette una pallina rossa in una buca, sarà lui a proseguire il gioco ed a partire da adesso gioca con le palline rosse. Altrimenti passa il turno al giocatore B il quale continua il gioco con le palline gialle.

Se il giocatore A come primo colpo mette una pallina rossa **ed** una pallina gialla in una buca, sarà lui a decidere con quale colore vorrà giocare. Dopo la scelta del colore da parte del giocatore A è il giocatore B a continuare il gioco. Le palline affondate dal giocatore A rimangono nei buchi.

Se un giocatore mette in buca una pallina dell'avversario, la pallina rimane nella buca però sarà l'altro giocatore a continuare il gioco.

Dopo un **fallo** (o più falli alla volta nello stesso gioco) l'avversario potrà giocare di continuo per **due** volte. Se con il primo colpo dopo un fallo viene affondata una pallina direttamente in una buca, il giocatore potrà ulteriormente giocare per due volte consecutive. La stessa cosa vale per i prossimi colpi, nei quali vengono affondate delle palline. Casomai dovrebbe commettere un fallo alla prima battuta, decade la sua seconda battuta e l'avversario può battere due volte di fila.

Falli

- **La pallina blu esce alla partenza fuori dalla tavola di gioco o affonda in una buca**
La pallina blu viene tolta dal gioco.
- **Una pallina dell'avversario viene toccata con le dita**
- **Una pallina rossa o gialla esce fuori dalla tavola**
L'avversario può piazzare la pallina dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo, la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo.
- **Un giocatore sposta una pallina inavvertitamente (per esempio con la mano o con l'abbigliamento)**
La pallina toccata dovrà essere messa al suo posto anteriore.

Pallina affondate dopo un fallo

- **Dopo un fallo affondano una o più palline in una buca ed il colore non era stato ancora assegnato**
Le palline vengono piazzate dall'avversario dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo. L'assegnamento dei colori rimane da chiarire.
- **Dopo un fallo una pallina viene affondata**
L'avversario può togliere la pallina dalla buca e piazzarla dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo.
- **Dopo un fallo una pallina dell'avversario viene affondata**
La pallina rimane nella buca.

YAGO POOL – Livello PROFESSIONAL

Giocatore A e giocatore B si mettono d'accordo chi incomincia il primo gioco. Ogni gioco seguente viene iniziato dal **giocatore perdente**. Per esempio: Giocatore A incomincia.

Giocatore A posiziona la pallina d'inizio blu sul punto di partenza e la gioca in direzione delle dieci palline piazzate, per così muoverle in direzione dei nove buchi. Se il giocatore A come primo colpo mette una pallina rossa in una buca, sarà lui a giocare con le palline rosse e il giocatore B giocherà con le palline gialle.

A differenza dei livelli EASY e MEDIUM la pallina blu rimane in gioco. Attraverso la pallina blu il giocatore A può giocare le palline rosse. Viene affondata una pallina propria, può continuare il gioco. Altrimenti tocca il turno al giocatore B con le palline gialle.

Se il giocatore A come primo colpo mette una pallina rossa **ed** una pallina gialla in una buca, sarà lui a decidere con quale colore vorrà giocare. Dopo la scelta del colore da parte del giocatore A sarà il giocatore B a continuare il gioco. Le palline affondate dal giocatore A rimangono nei buchi.

Se un giocatore mette in buca una pallina dell'avversario, la pallina rimane nella buca però sarà l'altro giocatore a continuare il gioco.

Dopo un **fallo** (o più falli alla volta nello stesso gioco) l'avversario potrà giocare di continuo per **due** volte. Se con il primo colpo dopo un fallo viene affondata una pallina direttamente in una buca, il giocatore potrà ulteriormente giocare per due volte consecutive. La stessa cosa vale per i prossimi colpi, nei quali vengono affondate delle palline. Casomai dovrebbe commettere un fallo alla prima battuta, decade la sua seconda battuta e l'avversario può battere due volte di fila.

Dopo un fallo dell'avversario il giocatore può scegliere se giocarsi le sue due volte oppure se lasciare il turno di due tiri come vantaggio per se stesso all'avversario.

Falli

- **La pallina blu non tocca nessuna pallina oppure tocca prima una pallina dell'avversario**
Non fa nessuna differenza se le palline sono affondate o no.
- **La pallina blu esce fuori dalla tavola di gioco o affonda in una buca**
L'avversario posiziona la pallina blu sul punto di partenza oppure a lato (destra o sinistra) del punto di partenza. Però sempre sulla stessa altezza del punto di partenza. La pallina blu può essere giocata o in avanti o in dietro.
- **Una pallina rossa o gialla esce fuori dalla tavola**
L'avversario può piazzare la palline dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo.
- **Un giocatore sposta una pallina inavvertitamente (per esempio con la mano o con l'abbigliamento)**
La pallina toccata dovrà essere messa al suo posto anteriore.

Pallina affondate dopo un fallo

- **Dopo un fallo affondano una o più palline in una buca ed il colore non era stato ancora assegnato**
Le palline vengono piazzate dall'avversario dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo. L'assegnamento dei colori rimane da chiarire.
- **Dopo un fallo una pallina viene affondata**
L'avversario può togliere la pallina dalla buca e piazzarla dentro il YAGO POOL triangolo dove preferisce. Dovessero esserci troppe palline dentro il triangolo la pallina dovrà essere piazzata il più vicino possibile al triangolo.
- **Dopo un fallo una pallina dell'avversario viene affondata**
La pallina rimane nella buca.

